

# GRDEP 4

## DOELEN OVERZICHT



DE WERELD ►  
IN GETALLEN



**doel 1**



▶ Je leert getallen tot en met 100 plaatsen en aflezen op de streepjesgetallenlijn.



**doel 2**



▶ Je leert getallen tot en met 100 plaatsen en aflezen op een deel van de streepjesgetallenlijn.



**doel 3**



▶ Je leert bij elke splitsing 2 plussommen en 2 minssommen bedenken.



**doel 4**



- ▶ Je leert optellen en aftrekken tot en met 10.
- ▶ Bij 'moeilijke' sommen kijk je naar het rekenrek.
- ▶ Je leert handig samennemen bij een lange optelsom.
- ▶ Je leert sommen tot en met 20 uitrekenen.



**doel 5**



- ▶ Je leert de wijzers van een klok een uur vroeger of later zetten.
- ▶ Je leert bepalen hoeveel uur later het is en hoe laat het over een paar uur is.





**doel 1**



- ▶ Je leert getallen tot en met 100 splitsen in tientallen en eenheden.
- ▶ Je leert met tientallen en eenheden een nieuw getal maken.



**doel 2**



- ▶ Je leert getallen schattend plaatsen en aflezen op de bijna lege getallenlijn van 0 tot en met 100.
- ▶ Je leert getallen schattend plaatsen en aflezen op een deel van de bijna lege getallenlijn.



**doel 3**



- ▶ Je leert optelsommen tot en met 20 uitrekenen op het rekenrek met de strategie: rekenen via de 10.
- ▶ Je begrijpt bij optelsommen tot en met 20 de strategie: rekenen via de 10.



**doel 4**



- ▶ Je leert aftreksommen tot en met 20 uitrekenen op het rekenrek met de strategie: rekenen via de 10.
- ▶ Bij aftreksommen tot en met 20 begrijp je de strategie: rekenen via de 10.



**doel 5**



- ▶ Je leert de wijzers van een klok een half uur en een aantal uren later zetten.
- ▶ Je leert de wijzers van een klok een half uur en een aantal uren vroeger zetten.



**doel 1**



- ▶ Je leert verder- en terugtellen met sprongen van 10 op de streepjesgetallenlijn.
- ▶ Je leert verder- en terugtellen met sprongen van 10 op de lege getallenlijn.



**doel 2**



- ▶ Je leert getallen schattend plaatsen en aflezen op de bijna lege getallenlijn van 0 tot en met 100.
- ▶ Je leert getallen schattend plaatsen en aflezen op een deel van de bijna lege getallenlijn.



**doel 3**



- ▶ Je leert optellen en aftrekken met een tiental op de getallenlijn tot en met 100.



**doel 4**



- ▶ Je leert optelsommen en aftreksommen tot en met 20 uitrekenen met de strategie: rekenen via de 10.
- ▶ Je leert een optelsom en aftreksom tot en met 20 maken bij verschillende verhalen.



**doel 5**



- ▶ Je leert bedragen tot en met 100 euro herkennen en samenstellen.
- ▶ Je leert bedragen tot en met 100 euro samenstellen met zo min mogelijk munten en biljetten.



**doel 1**



▶ Je leert aanvullen tot en met een tiental en aftrekken vanaf een tiental.



**doel 2**



▶ Je leert optellen en aftrekken met tientallen op de getallenlijn tot en met 100.



**doel 3**



▶ Je leert dat vermenigvuldigen herhaald optellen is.  
▶ Je leert bij een keerverhaal een keersom bedenken en die met blokken leggen.



**doel 4**



▶ Je leert bij een keersom een keerverhaal bedenken.  
▶ Je leert bij een keerverhaal een keersom bedenken en die leggen met blokken en tekenen (herhaling).



**doel 5**



▶ Je leert wat een minuut is en wat een kwartier is.  
▶ Je leert de wijzers van de klok aflezen en plaatsens, bij kwart voor en kwart over een heel uur.





**doel 1**



- ▶ Je leert met eenheden optellen tot en met 100:
  - binnen het tiental: in 1 stap.
  - over het tiental: in 2 stappen via het tiental.



**doel 2**



- ▶ Je leert met eenheden aftrekken tot en met 100:
  - binnen het tiental: in 1 stap.
  - over het tiental: in 2 stappen via het tiental.



**doel 3**



- ▶ Je leert een keerverhaal tekenen met sprongen op de lijn.
- ▶ Je leert bij een keersom een verhaal bedenken (herhaling).
- ▶ Je leert bij een keerverhaal een keersom bedenken en die leggen met blokken en tekenen (herhaling).



**doel 4**



- ▶ Je begrijpt de strategie: 1 × meer en 1 × minder bij de tafels.
- ▶ Je leert bij welke sommen je 1 × meer en 1 × minder gebruikt.
- ▶ Je leert die sommen ook goed uitrekenen met de strategie: 1 × meer en 1 × minder.



**doel 5**



- ▶ Je leert meten met een liniaal.
- ▶ Je leert meten met een meetlint van 1 meter.





**doel 1**



▶ Je leert optellen tot en met 100 met de basisstrategie: rijgen.

**doel 2**



▶ Je leert aftrekken onder de 100 met de basisstrategie: rijgen.



**doel 3**



- ▶ Je leert de strategie: halveren bij de tafelsommen.
- ▶ Je leert wanneer je de strategie de helft nemen kunt gebruiken.
- ▶ Je leert wanneer je  $1 \times$  meer en  $1 \times$  minder kunt gebruiken.
- ▶ Je leert de sommen ook uitrekenen.



**doel 4**



▶ Je leert de steunsommen  $2 \times$ ,  $5 \times$  en  $10 \times$  van alle tafels.



**doel 5**



- ▶ Je leert de tijd van een digitale klok aflezen, bij hele en halve uren.
- ▶ Je leert de tijd van een digitale klok aflezen, bij kwartieren.





**doel 1**



- ▶ Je leert optellen tot en met 100 met de strategie: rijgen in maximaal 3 sprongen.

**doel 2**



- ▶ Je leert aftrekken tot en met 100 met de strategie: rijgen in maximaal 3 sprongen.



**doel 3**



- ▶ Je leert wanneer je de strategieën:  $1 \times$  meer en  $1 \times$  minder kunt gebruiken.
- ▶ Je leert de sommen die daarbij horen vlot uitrekenen.



**doel 4**



- ▶ Je begrijpt de omkeerstrategie bij vermenigvuldigen.
- ▶ Je weet wanneer je deze strategie handig kunt gebruiken.



**doel 5**



- ▶ Je leert bedragen tot en met 1 euro en 2 euro herkennen en samenstellen.







**doel 1**



- ▶ Je leert optellen tot en met 100 met de strategie: rijgen met te veel.
- ▶ Je begrijpt de strategie: rijgen met te veel.

**doel 2**



- ▶ Je leert aftrekken tot en met 100 met de strategie: rijgen met te veel.
- ▶ Je begrijpt de strategie: rijgen met te veel.



**doel 3**



- ▶ Je leert alle tafelsommen vlot uitrekenen en vooral  $7 \times$  en  $8 \times$  van alle tafels.



**doel 4**



- ▶ Je leert alle keersommen vlot uitrekenen.



**doel 5**



- ▶ Je leert een maandkalender aflezen.
- ▶ Je leert met behulp van een maandkalender een datum bepalen.





**doel 1**



► Je leert aftrekken tot en met 100 met de strategie: aanvullen.



**doel 2**



► Je leert optellen en aftrekken tot en met 100 met de strategieën: rijgen in maximaal 3 sprongen en aanvullen.



**doel 3**



► Je leert verder en teruggestellen tot en met 1000 met sprongen van 1, 10 en 100.  
► Je leert getallen tot en met 1000 op volgorde te zetten.



**doel 4**



► Je leert een staafdiagram aflezen en gebruiken.



**doel 5**



► Je leert de gedraaide plattegrond vinden bij een getekend blokkenbouwsel.

